

## Anlage 2: Ergänzende Stellungnahme zum Anschlusspunkt Spicher Seen (O3)

Nach bereits erfolgtem Vorlagendruck hat die Verwaltung der Stadt Troisdorf (Amt 66) zur Anschlussstelle Spicher Seen nachfolgende Ergänzung zur Stellungnahme entwickelt.

Die Lage der bisherigen Anschlussstelle O3 Spicher Seen liegt, wie in der bisherigen Sachdarstellung dargestellt, innerhalb des Schwalbensees. Dieser wird im Landschaftsplanentwurf Nr. 7 als geplantes Naturschutzgebiet festgelegt und erzeugt daher die genannten Konflikte. Aus Sicht der Verwaltung ist es nicht nachvollziehbar warum die Anschlussstelle unmittelbar auf dem Schwalbensee geplant wurde und bringt daher in der Stellungnahme nachfolgende zusätzliche Anregung vor:

*Aus Sicht der Stadt Troisdorf erscheint eine Verlagerung der Anschlussstelle O3 auf den westlich an die A59 angrenzenden Libur See, der sich derzeit noch in der Nachauskiesung befindet, deutlich sinnvoller. Aus der Raumwiderstandskarte geht hervor, dass dort die Konfliktslage deutlich schwächer ist als auf dem Schwalbensee. Ein ausbaubedingter Vorteil ist zudem, dass ein Bau der Anschlussstelle dort unabhängig vom laufenden Autobahnbetrieb der A59 erfolgen und dadurch Einschränkungen während der Bauphase vermieden werden könnten. Trotz einer notwendigen Anpassung des Trassenverlaufs der A 59 sind dabei auch Kostenersparnisse zu erwarten, die sich aus dem ungestörten Baustellenbetrieb ableiten lassen. Die bis 2030 befristete Genehmigung zur Auskiesung des Libur Sees stellt voraussichtlich kein Hemmnis zur Realisierung dar. Aus Sicht der Stadt Troisdorf sollte die Variantenalternative daher im Rahmen der UVS zusätzlich geprüft und ebenfalls graphisch dargestellt werden.*

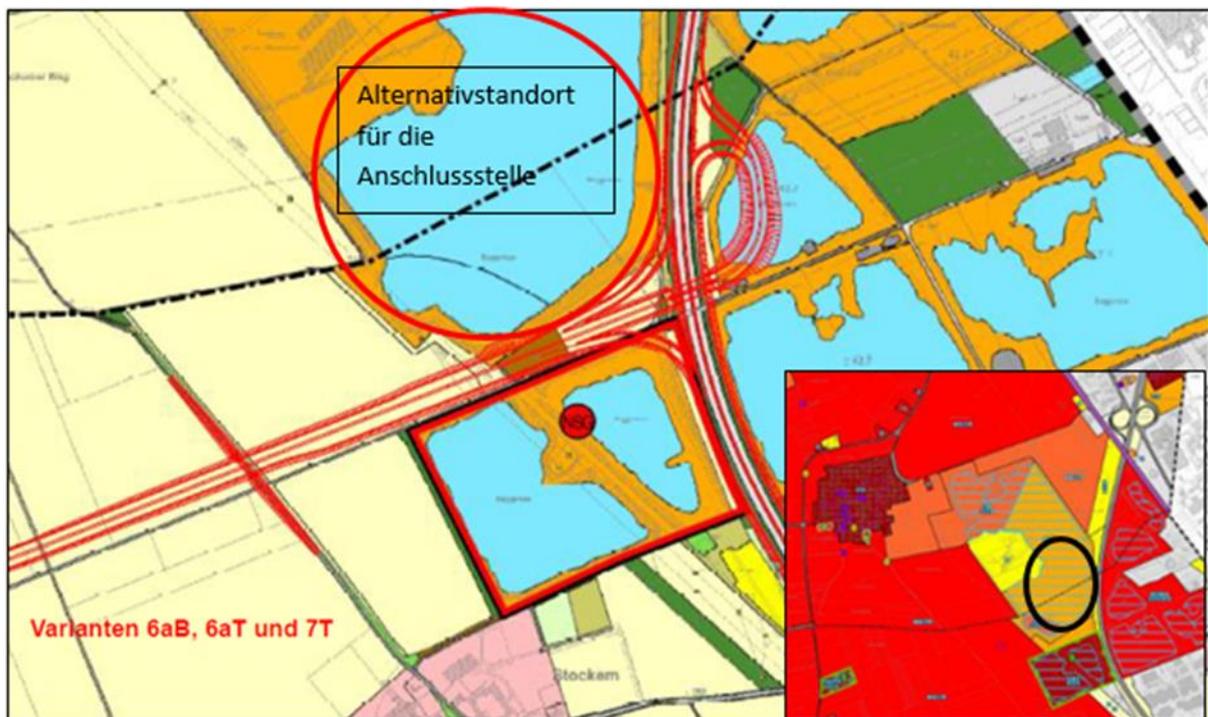


Abbildung 1 Konfliktschwerpunkt der Varianten 4B, 6aB, 6aT und 7T im Bereich der Anschlussstelle O3, Quelle: verändert nach Rahmenpräsentation zur 5. Sitzung des politischen Begleitkreises der Autobahn GmbH

Die ergänzende Stellungnahme gilt für alle Varianten die am Anschlusspunkt O3 an die A 59 anbinden.